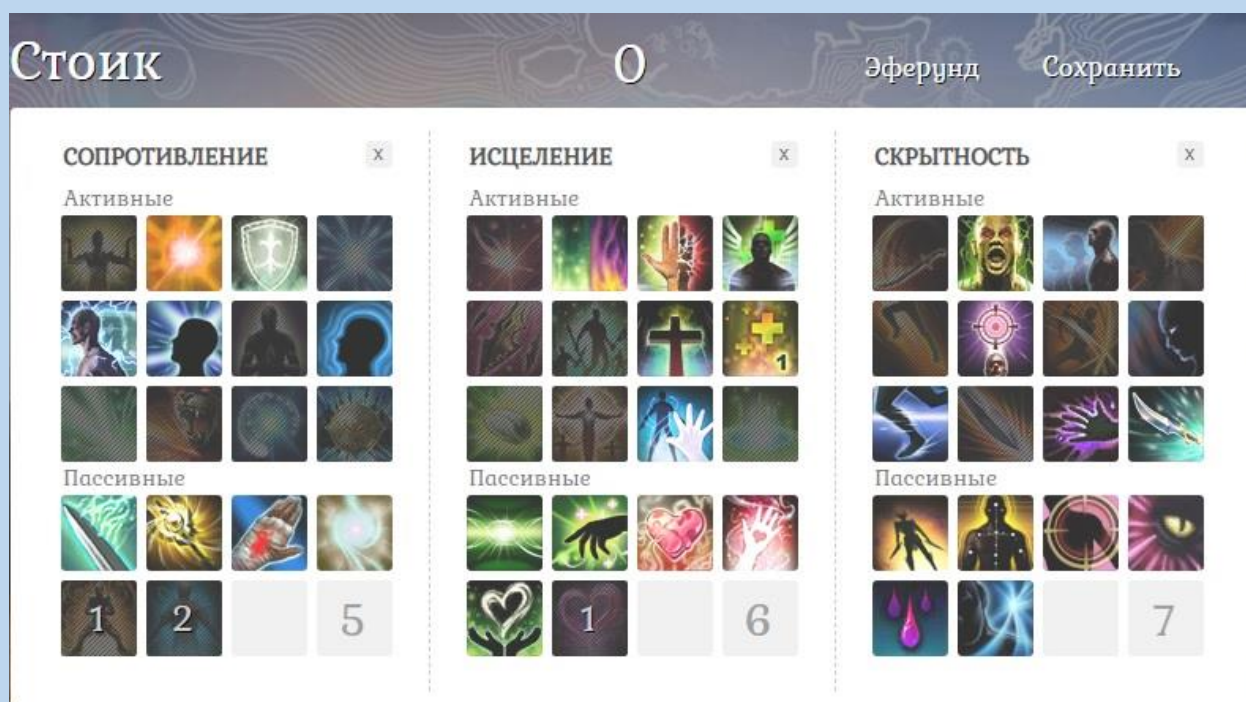


Стоик 5.0

Добрый вечер дорогие игроки, специально для вас подготовил гайд на такой интересный класс как «стоик».

Рассматриваемый нами класс состоит из таких веток как Исцеление, Сопротивление и Скрытность. Раньше он был не очень интересен но весьма полезен в масс пвп в особенности на воде. Основной задачей его являлось воскрешать союзников как можно быстрее и как можно больше. В этом обновлении класс стал более функциональным и применим в больших случаях. Спек в этом обновлении выглядит примерно так:



Мы можем в данном спеке наблюдать весь старый его функционал, но благодаря обновлению 5.0 мы видим, что можем взять больше умений активных, а так же для нас открывается множество пассивных умений. Обсудим пассивные умения из каждой ветки.

Сопротивление :

- 1)  «непреодолимое сопротивление» - 13% от получаемого урона восстанавливается в виде здоровья. (наверно самое полезное умение влияющее на выживаемость).

- 2)  «сосредоточенность» - ужас и сон действует на обладателя на 20% меньше.

- 3)  «подавление» - с вероятностью 1% вы можете обрести абсолютный неуяз на 2 секунды.

Скрытность :

- 1)  шквал клинков — сноровка повышается на 40 единиц (умения будут откатываться быстрее).

- 2)  Акробатические трюки – уклонение повышается на 5 %.
- 3)  Поиск бреши – при крите исцеление сноровка повысится еще на 120 единиц на 8 секунд.
- 4)  отравленные кленки – при отравлении либо же кровотечении по длительности эффект будет на 70% дольше.
- 5)  мастер скрытности – все умения из скрытности восстанавливаются на 20% быстрее. Исцеление – (в данной ветке умения остались стандартными поскольку ветка основная для данного класса).

Подведем итоги

Благодаря большому количеству взятых пассивных умений из наших веток мы получаем :

- 1) большую **выживаемость**;
 - 2) время применения и количество раз которые мы можем применить скилы возросло.
-

Теперь давайте обсудим комбинации.

На персонажа возможно быстро навести несколько **положительных эффектов**:



Ясность(анти-сон, анти-слип),



жертвенный огонь(восприимчивость к исцелению повысится на 15%), **проворство**(скорость +40%, сноровка +64 единицы).

Все эти эффекты вы можете так же накидывать на ваших тиммейтов.

В ветке **исцеления** основные комбинации начинаются с  жертвенного огня +  дар жизни.

благодаря этому вы сможете навесить  **щедрый дар** прочность барьера которого будет больше на **50%**.

Пока на вас висит  **проворство** из скрытности вы можете без отката применять умение  свет и тьма на союзников и врагов(на себя применить нельзя).

В ветке **Сопротивления** одной из самых важных комбинаций в скилах будет  **железная**

воля +  **энергетический щит(смерть)**. Благодаря этой комбинации вы не только поглотите

42% урона от заклинаний и восстановите здоровье на поглощенную величину, а и получи 2800 ед. сопротивления магии.

В ветке **Скрытности** существует множество комбинаций, в нашем случае мы будем

использовать  метку+  отравление+  кинжал. (такая комбинация максимально поможет союзникам, которые наносят урон).

при применении  отскока(смерть) можно мгновенно применить умение  свет и тьма.

ПВП

Благодаря множеству открывшихся комбинаций можно активно брать участие в самой драке, в виде персонажа который снижает характеристики врагов и помогает внести максимально возможный урон.

Так же Стоик может обездвижить цель  жертвенным огнем (на 1.5 сек, повысить эффект можно надев  наручи жертвенного огня будет 2.5 сек.).

P.S. На воде не забывай надевать  ласты (+42% к плаванию) и русалочью серьгу (бесконечное дыхание) и конечно же не забудьте  шапку исцелялку (на 50% быстрее время применения воскрешения).

ПВЕ

При пве фарме можно обнулить ветку сопротивления взять в ней 2 скила для открытия 1-й

пассивки и взять  жертвенный огонь. (при применении  невидимости и накопления жажды крови, скорость атаки умением **жертвенный огонь** значительно повышается).

По шмоткам на перса могу посоветовать вот что:

<https://aacalc.ru/?a=v1400001&b=12>

Вариант не самый дорогой, потратиться наверное нужно будет на кольца, оружие, и гравировки. Много времени заберет у вас (плащ, белье, костюм, рамианское оружие), а все остальное не так долго делается.

При такой сборке персонаж выживаем и полезен.

Конечно же посоветую иметь такие вещи как: кракен щит, лик ашьяры, древний оплот эфенов, любой глайдер с неуязвимостью, так же глайдер с дракона или кракена. С этими вещами ваша игра будет комфортнее.