

LINEAGE II EPIC TALES OF ADEN EPISODE 05: SALVATION. КРАТКИЙ ОБЗОР ОБНОВЛЕНИЯ



В ноябре 2017 года на русских серверах Lineage II состоится релиз очередного обновления: Lineage II Epic Tales of Aden Episode 05: Salvation. Начинаем публикацию информации о предстоящих изменениях в игре.

Информация основана на билде, который находится на тестировании на момент написания текста. В релизе возможны изменения. Возможны правки локализации некоторых названий.

Для начала рассмотрим кратко то, что ожидается:

СИСТЕМА ОБУЧЕНИЯ С 1 ПО 95 УРОВЕНЬ



Новая система внутриигрового обучения состоит из нескольких этапов:

1. **Путь Рыцарей Балтуса** - ускоренная система прокачки персонажей до 85 уровня для обладателей премиум-аккаунтов. Данная система состоит из 7 квестов и призвана максимально быстро приблизить игрока к актуальному контенту.
2. **Серия обучающих квестов “Лучший выбор”** – данная серия квестов дает возможность быстро узнать основы игрового процесса.
3. **Фракция Гильдия Приключенцев** – новая фракция, специально созданная для ускоренной прокачки персонажей по 95 уровень. Квесты систем “10 дней приключений” и “Исследование измерений – Экспедиция (30 дней)” адаптированы под совместное выполнение с заданиями фракции.
4. **Система внутриигровой помощи** – серьезно переделана система внутриигровой помощи, где можно ознакомиться в текстовом виде с основами игрового процесса в более наглядной форме
5. **Баффы для новичков.** Доступны по 94 уровень и теперь их можно взять либо за 10.000.000 адены, либо за Свежий Ветер Фрей

ЗОНЫ ОХОТЫ



Ряд открытых и временных зон охоты подвергся различным изменениям:

1. **Храм Духов.** Зона стала предназначена для игроков 102 уровня и выше. Характеристики монстров, сложность прохождения зоны и награды скорректированы под вышеуказанный уровень.
2. **Тень Древа Жизни.** Зона размещена недалеко от Деревни Эльфов (переработка локации начального уровня). Предназначена для соло и групповой охоты игроков 103 уровня и выше.
3. **Лабиринт Картии** – теперь данную зону можно пройти еще быстрее чем раньше

4. **Пространственный Барьер** – добавлены 36-45 этажи, возможность пропускать ряд этажей при условии выполнения квестов, новые квесты для убийства монстров на дополнительных этажах
5. **Спасия (Экстремальный)** – Бой с боссом Спасия в экстремальном режиме перенесен на 103 уровень. Можно зайти на 103 уровне и выше в составе командного канала из 14-21 человека. Для входа к боссу более не нужно получать проходки (в любом режиме).
6. **Таути** – Для входа к боссу достаточно выполнить новый квест. Получать проходки более нет необходимости
7. **Таинственная таверна** – произведен небольшой баланс всех зон Таинственной таверны для более комфортного и простого их прохождения

МИРОВОЙ БОСС ЭТИС ВАН ЭТИНА/КАЙН ВАН ХОЛТЕР



В игру добавлена межсерверная зона Великий Храм Этины, где происходит сражение с главным боссом обновления:

1. Сражение с мировым боссом происходит на неделе победы в защите Базы Альянса Кецеруса. Выделено время с 21.00 субботы по 00.00 понедельника
2. Для входа в зону необходим командный канал из 70-120 человек, у каждого из которых должен быть 4 ранг или выше фракций Клан Блекберд и Имперские Гвардейцы. Вход осуществляется через NPC Эдра на Базе Альянса Кецеруса.
3. Сражение в Великом Храме Этины происходит в 2 фазах:
 - ✓ 1 фаза: осада Великого Храма Этины. Длительность: 90 минут. Именно быстрота выполнения данной фазы влияет на то, какой сервер получит право сразиться с Этисом Ван Этиной, а какой с Кайном Ван Холтером
 - ✓ 2 фаза: Сражение с Этисом Ван Этиной/Кайном Ван Холтером



Произведен ряд изменений в сражениях с рейдовыми боссами в игре:

1. **Новые рейдовые боссы.** Добавлено 16 рейдовых боссов 101-105 уровней в зоны Пустоши, Лес Неупокоенных, Болото Криков.
2. **Изменение уровня рейдовых боссов.** Рейдовым боссам в зонах Крепость Астатина и Храм Духов увеличен уровень до 105.
3. **Рыцарь Смерти.** После убийства рейдового босса с некоторым шансом может появиться дополнительный босс Рыцарь Смерти. Он имеет такие же награды, как и убитый рейдовый босс. Если его не убить в течении 60 минут, то он пропадает
4. **Предел Барьера.** Это умение, которое добавлено для того, чтобы дать возможность большему количеству игроков сражаться с рейдовыми боссами:
 - ✓ На 90%/60%/30% НР рейдового босса включается умение Предел Барьера
 - ✓ В течении 15с босс становится неуязвим к получаемому урону и за это время необходимо нанести определенное количество ударов, чтобы снять Предел Барьера
 - ✓ Если за 15с игроки не успели нанести определенное количество ударов по боссу, то он восстанавливает свой уровень НР до 100%



В рамках обновления была произведена переработка 2 групп классов: Заклинатели Иса и Рыцари Сигеля.

1. Заклинатели Иса. Разработчики выявили следующие проблемы у данных классов:

- ✓ *Определенный дисбаланс между специализированными умениями каждого класса Заклинателей Иса*
- ✓ *Слишком простое использование классов в PVE-сражениях. Достаточно их использовать через макросы*
- ✓ *Слишком простые баффы/дебаффы, за использование которых почти нет штрафов*
- ✓ *Слишком большое количество активных умений*
- ✓ *Низкий уровень защиты в PVP. Фактически есть только различные умения, направленные на неуязвимость персонажа в течении некоторого времени*

Реорганизация Заклинателей Иса направлена на следующие изменения классов:

- ✓ *Улучшение стиля ведения боя Заклинателей Иса: у каждого из классов уникальные атакующие умения, улучшены возможности классов при сражении в близкой дистанции, добавлена возможность применения большого количества баффов за короткое время*
- ✓ *Интеграция/сегментация умений: базовые пассивные умения и Гармонии распределены по классам, ряд умений со сходными функциями объединены*
- ✓ *Баланс умений: некоторые умения потеряли фиксированные характеристики и стали зависеть от надетой на персонажа экипировки, части умений увеличили либо сократили время каста, слегка изменили функционал каждого класса в бою*

2. Рыцари Сигеля. Разработчики выявили следующие проблемы у данных классов:

- ✓ *Идентичность классов: характеристики каждого класса достаточно слабы и фактически у них есть только функциональные различия в аурах*
- ✓ *Неравные боевые способности: защитные способности не зависят от используемой экипировки, усилить защитные способности возможно только временно за счет умений, мало возможностей для атаки различных целей*
- ✓ *Стиль боя: фактически танки используются в игре ради агрессии на себя различных монстров*

Реорганизация Рыцарей Сигеля направлена на следующие изменения классов:

Реорганизация Рыцарей Сигеля направлена на следующие изменения классов:

- ✓ *Улучшение свойств классов: каждый танк является воином-защитником, который использует способности магического характера в зависимости от своего архетипа: Феникс, Черная Пантера, Оцелот, Шилен*
- ✓ *Улучшение свойств использования умений-щитов: самозащита, защита, атака. Щиты могут блокировать, ударять, отражать, кидаться. Также увеличена их эффективность в солоигре*
- ✓ *Улучшен стиль боя: за счет использования умений агрессии, цепей и щитов минимизируется необходимость постоянно перемещаться и дается возможность использовать однократно защитное умение сразу по большой площади*
- ✓ *Улучшение кубиков: кубик каждого класса танков наделен уникальными способностями и визуальными эффектами*
- ✓ *Увеличена защита от атак с дальнего расстояния в связи с прошедшей реорганизацией магов*

Более подробную информацию об изменениях классов ожидайте в патчноутах к обновлению.



Самые глобальные изменения в обновлении произошли в системе кланов. **В связи с предстоящими изменениями кланов рекомендую следить за новостями в соответствующем разделе форума.**

1. Изменение структуры клана

- ✓ Максимальный уровень клана увеличен с 11 до 15 уровня
- ✓ Удалены все отряды клана и академия клана
- ✓ Структура и привилегии кланов выглядят следующим образом:

Уровень клана	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Максимальное количество членов клана	10	15	20	30	40	50	80	100	110	120	130	140	150	160	170	200
Максимальное количество элитных членов клана	-	-	-	-	-	8	12	15	16	18	19	20	22	23	25	29
Привилегии клана	Миссии клана															
							Использование характеристик клана, участие в Троне Героев, Приобретение предметов в магазине клана									
							Участие в аукционах кланхоллов									
							Участие в Осадах Крепостей и Битвах за Захватываемые Кланхоллы									

2. Характеристики клана. Умения клана удалены и вместо них теперь будут использоваться характеристики клана.

- ✓ Характеристики делятся по 3 специализациям: Клан/PVP/PVE.
- ✓ Характеристики клана изучаются за особые Очки Развития Клана, которые доступны по 1 за каждый уровень клана начиная с 5 уровня.
- ✓ Характеристики также могут быть постоянными и временными

3. Миссии клана. В окне управления кланом доступны различные миссии, выполняя которые игроки смогут зарабатывать личную и клановую репутацию.

- ✓ Миссии делятся по специализациям, а также на обычные, сложные, достижения и ивентовые
- ✓ Обычных миссий доступно 16 (для обычных игроков), 18 (для дворян), 20 (для почетных дворян) в неделю и они требуют немного времени на выполнение;
- ✓ Сложные миссии не имеют ограничений, но при этом требуют много времени на выполнение;
- ✓ Миссии достижений - это одноразовые Задания, но состоят из нескольких этапов выполнения;
- ✓ Ивентовые миссии доступны в определенные промежутки времени и можно получить дополнительную награду.

4. Магазин клана. Добавлен магазин клана, в котором член клана может приобретать различные товары за личную репутацию и другие ресурсы

- ✓ Возможность доступа в Магазин Клана зависит от привилегий доступных персонажу;
- ✓ Товары классифицируются по регулярно продаваемым и зарегистрированным предметам;
- ✓ Зарегистрированные предметы доступны если удовлетворяют условиям регистрации предмета;
- ✓ Зарегистрированные предметы требуют особую клановую специализацию и могут быть активированы через кнопку Управление Магазином Клана

5. Трон Героев. Добавлена временная рейтинговая рейдовая зона для кланов Трон Героев.

- ✓ Для входа нужен уровень Клана 5 и выше, персонаж 99+ уровня, в составе командного канала из 14-100 человек
- ✓ При телепорте внутрь некоторые баффы удаляются;
- ✓ Зона закрепляется за кланом на 45 минут с момента входа;
- ✓ Умения воскрешения не работают в зоне, но можно пользоваться Благословенным пером, умением Эмблема Спасения.
- ✓ Каждый сезон рейтинга зоны длится 1 неделю. Сброс временной зоны происходит каждую среду в 6:30 утра;

ИЗМЕНЕНИЯ БИТВ ЗА КРЕПОСТИ



В обновлении также произведены изменения в битвах за крепости:

1. Изменены условия участия в битвах за крепости, стоимость регистрации и другие параметры владения крепостями:

Тип	До обновления	После обновления
Уровень клана	5+	6+
Стоимость регистрации	250.000 адены	1.000.000 адены
Цикл компенсации	6 часов	26 часов
Гражданство крепости	25.000 адены	250.000 адены
Депозит, выплачиваемый замку, за контракт с крепостью	12.500 адены	125.000 адены
Снижение репутации клана за контракт крепости	2 Очка Репутации Клана	35 Очков Репутации Клана

2. Изменен баланс крепостных NPC

3. Баланс монстров во временных зонах крепостей и замков приведен к текущим реалиями сервера

4. Изменены награды у NPC поддержки:

- ✓ Подозрительный Торговец более не продает товары
- ✓ Если клан владеет крепостью, то можно приобрести Талисманы Крепости у NPC поддержки
- ✓ Если клан владеет замком, то Талисманы Крепости можно приобрести у Придворного Мага в замке
- ✓ Королевский Маг более не продает браслеты, рубашки и классовые талисманы

5. Добавлены Талисманы Крепости, которые можно достать случайным образом из соответствующих коробок

ИЗМЕНЕНИЕ СИСТЕМЫ АГАТИОНОВ



В игре произведена серьезная переделка системы агатионов.

1. Свойства Зодиакальных агатионов сохранены без изменений. Их по прежнему можно улучшать на 12 уровней.
2. На максимальном уровне апгрейда агатион можно отнести NPC Феррис в Адене для обмена на усовершенствованные браслеты призыва.
3. Усовершенствованные браслеты призыва можно синтезировать до 5 уровня.
4. При синтезе усовершенствованного браслета призыва открываются дополнительные слоты для установки различных Брелков Агатионов
5. Данные Брелки Агатионов можно модифицировать до 10 уровня с помощью особых свитков
6. Брелки Агатионов имеют основную способность и специальную способность(усиливают различные боевые способности персонажа)
7. Брелки Агатионов можно получить путем обмена Зодиакальных Агатионов любого уровня через Менеджера Витаминов.

ФРАКЦИИ



В фракциях произошли следующие изменения:

- 1. Новые квесты.** В фракции Гильдия Охотников, Имперские Гвардейцы и Пришельцы Иного Измерения добавлены новые квесты.
- 2. Новый уровень фракций.** Фракции Истребители Гигантов и Хранители Древа Жизни расширены до 10 уровня с добавлением новых квестов.

Подробное описание каждого изменения ждите в следующих материалах.