

HEARTHSTONE™

HEROES OF WARCRAFT™

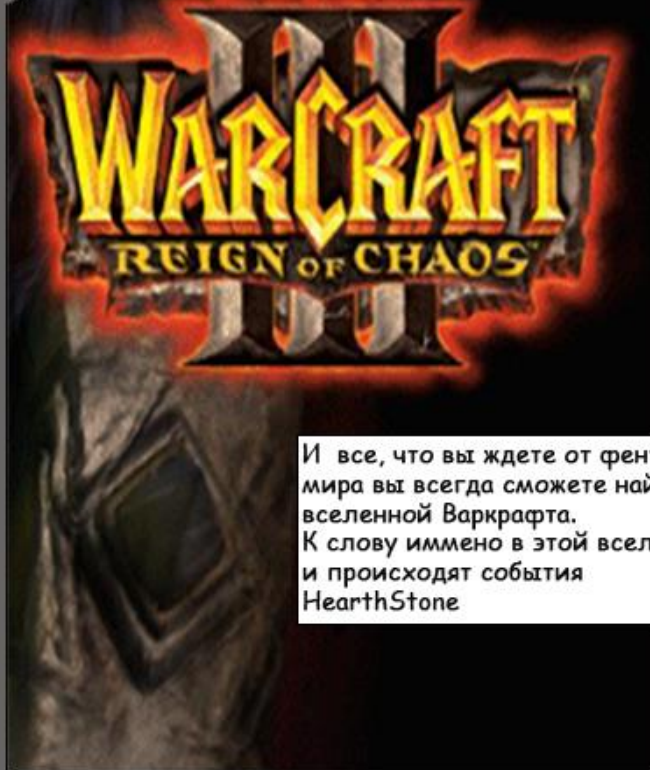
Привет мой милый друг. Сегодня я познакомлю тебя с новым творением Blizzard - Коллекционной Карточной Игрой - HearthStone: Heroes of Warcraft

Ввиду TLDR синдрома современной молодежи, знакомство это пройдет в не самой стандартной форме. Но все подробности - на следующей странице

Начнем с основ. Компания Близард создала три очень не похожие друг на друга мира. Первый - футуристическая вселенная Старкрафт. Мир в котором балом правит космический флот.



Во вселенной Diablo война между светом и тьмой не утихает ни на минуту, а люди - извечные заложники игр Ангелов и Демонов



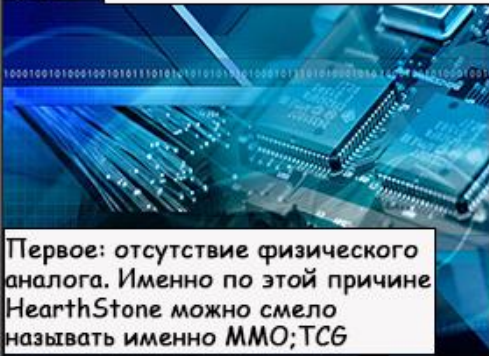
И все, что вы ждете от фэнтези мира вы всегда сможете найти во вселенной Варкрафта. К слову именно в этой вселенной и происходят события HearthStone

Все мы помним, как в детстве собирали красочные карточки с непонятными цифрами, которые потом обменивали и составляли коллекции с покемонами, футболистами итд. Но вот что означали странные цифры знали единицы



Так вот сегодня нам предстоит узнать, что все эти карты - представители разных Коллекционных Карточных Игр. Классическим примером ККИ является Magic: The Gathering.

HearthStone также относится к данному жанру. С двумя отличиями...



Первое: отсутствие физического аналога. Именно по этой причине HearthStone можно смело называть именно ММО;ТСГ



Вторая же особенность - это участие героя в бою. Всего, на выбор, у нас будет 9 классов, классических для вселенной Варкрафта.



Игра имеет очень подробную и простую систему обучения и даже человек, впервые столкнувшийся с ККИ, легко сможет освоится. Но есть ряд моментов на которые стоит обратить внимание. Их мы сейчас и рассмотрим

Карты в HearthStone делятся на три группы по типу воздействия на игровое поле. Это миньоны - воины, которые после призыва остаются на поле, пока не будут уничтожены противником. Заклинания - карты с определенным действием (прямой урон, баф, дебаф, или призыв). И секреты - специальные карты эффект которых раскрывается лишь после определенных действий врага.



По уровню редкости карты делятся на 4 группы: обычные, редкие, эпические и легендарные. Определить редкость можно по кристаллу под ее названием. Цвета соответственно - белый, синий, фиолетовый и оранжевый. Стоит так же отметить что получить карту с уровнем редкости выше обычного можно лишь во время открытия бустера, посещения арены или создать при помощи пыли, получаемой от уничтожения избыточных и не нужных карт

Но все же главный совет, который можно дать начинающему игроку в ККИ - это собирать колоду из соображений взаимодействия между картами, выделить какой то интересующий вас момент механики, и постараться собрать колоду обыгрывающую данную механику. Это может быть колода заклинаний, колода раша, выжидания или завязанная на одном финальном комбо. Но главное не бояться экспериментировать и играть в свое удовольствие,



Ведь основа любой ККИ - это отсутствие "той самой колоды" а это создает миллионы самых необычных комбинаций! В завершение хотелось бы отметить, что игра будет распространяться на Free to Play основе, а высокие имена разработчиков не позволят ей спуститься к Pay to Win. Да покупка бустеров ускорит вас прогресс, но не даст "уникальных" способов достижения победы.